

IFINAPOK 2026 – JÁTÉKOS SZABÁLYZAT

• 2026. szeptember 3. – Csütörtök

• Csapatok gyülekezése + Tankold fel! / Csoportkép készítése

Időpont: 13:00–14:00

Helyszín: Szent István tér

Pontszám: 300 pont

Résztvevők: Az egész csapat

Leírás

Az Ifinapok a csapatok regisztrációjával veszi kezdetét. Érkezzetek pontosan a Szent István térre, ahol a csapatfelügyelők ellenőrzik a jelenlétet, átveszik a felajánlásra szánt tanszereket és az előzetesen kért kellékeket, majd kiosztják a kitűzőket. A kitűző viselése az Ifinapok teljes időtartama alatt kötelező. A felező sáv tartása kötelező!

• Felvonulás

Időpont: 14:05–14:25

Helyszín: Szent István tér → Gyilkostó Szövetkezet udvara

Pontszám: 500 pont

Résztvevők: Az egész csapat

Leírás

A csapatok ábécésorrendben, saját csapatszázlójukkal vonulnak végig a kijelölt útvonalon. A felvonulás során ügyeljenek egymás testi épségére és a kulturált viselkedésre. Hangkeltő eszközök használhatók a szabályzatban meghatározott keretek között, civilizáltan, a veszélyeztető vagy másokat zavaró magatartás pontlevonást von maga után.

• Megnyitó

Időpont: 14:30–14:40

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara – Nagyszínpad

Pontszám: –

Résztvevők: Az egész csapat

Leírás

A rendezvény hivatalos megnyitóján a szervezők és a meghívott vendégek köszöntik a résztvevőket. Kérjük, hogy a csapatok a megnyitó teljes ideje alatt együtt maradjanak, és figyelmesen kövessék a programot.

• Csapatbemutakozás és Ifiszépe

Időpont: 14:50–15:45

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Pontszám: 800 pont

Résztvevők: Az egész csapat

Leírás

A csapatok előadják az előre elkészített bemutatkozó produkciójukat, majd bemutatkozik az Ifiszépe pár is. Az értékelés során a zsűri figyelembe veszi a kreativitást, az előadásmódot, az összhangot és a megadott időkeret betartását.

• Művészetek sátra megnyitó

Időpont: 15:50–16:00

Helyszín: Művészetek sátra/ Központ

Pontszám: –

Résztvevők: Az egész csapat

Leírás

A Művészetek utcájának ünnepélyes megnyitóján a csapatok megtekinthetik a kiállított alkotásokat. Kérjük, vigyázzatok a kiállított munkákra, és tartsátok tiszteletben a többiek alkotását.

• Parasztolimpia

Időpont: 16:30–18:00

Helyszín: Lovaspálya

Pontszám: 800 pont

Résztvevők: Az egész csapat

Leírás

A Parasztolimpia során a csapatok több ügyességi és gyorsasági feladatban mérik össze tudásukat. A versenyszámok között szerepel talicskatolás, szénabála-gurítás, gumicsizma-hajítás, krumplihámozás, zsákba futás, tehénfejés, mereklyetartás, tojásdobálás, laskaköpés, valamint a „Gazda és cseléd” akadályverseny. Minden feladatot a helyszínen ismertetett szabályok szerint kell teljesíteni, a gyorsaság, az ügyesség és a csapatmunka egyaránt fontos a pontszerzéshez. A pontok között nincs sorrend, mindenki oda megy, ahol üres és minden ponton végig kell menni!

• **Burn Out – Elekes István előadása**

Időpont: 18:30–20:30

Helyszín: Művészetek sátra

Pontszám: 300 pont

Résztvevők: Az egész csapat

Leírás

A csapatok közösen vesznek részt Elekes István Burn Out témájú előadásán. Az előadás alatt figyelmes és kulturált viselkedés elvárt.

⚽ **Női foci**

Időpont: 21:00–21:30

Helyszín: Sportcsarnok

Pontszám: 300 pont

Résztvevők: Csapatonként 1 lány, a többi csapattag szurkolóként vesz részt.

Leírás

A női fociban csapatonként egy lány képviseli a csapatot a pályán, a pontozás azonban elsősorban a szurkolásra épül. Minél kreatívabb és lelkesebb a csapat biztatása – például öltözéssel, énekléssel vagy zenével –, annál több pontot szerezhet. A szurkolás során kulturált viselkedés elvárt, és csapatonként legfeljebb **egy kürt** használható.

Váltócipő használata kötelező és kizáró jellegű.

• **Buli: Logistix/Bence**

Időpont: 22:00–

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Résztvevők: Az egész csapat

Leírás

A csütörtöki nap közös esti programja, ahol minden csapat együtt ünnepelheti az első versenynap végét.

• 2026. szeptember 4. – Péntek

• In Body bemutató

Időpont: 08:00–09:00

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Pontszám: 300 pont

Résztvevők: Az egész csapat

Leírás

A nap egy közös átmozgató programmal indul. Minden csapatnak **7:50-re** meg kell érkeznie a helyszínre. Minden igazolatlan hiányzó után **50 pont levonás** jár, kivéve azokat a csapattagokat, akik hiányzását a csapatkapitány előzetesen jelezte. Azoknak, akik egészségügyi okok miatt nem tudnak tornázni, elegendő jelen lenniük. A programhoz sportos öltözet ajánlott.

• Drogprevenciós előadás

Időpont: 09:30–10:30

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Pontszám: 300 pont

Résztvevők: Az egész csapat

Leírás

A csapatok drogprevenciós előadáson vesznek részt. A program célja a tájékoztatás és a figyelemfelhívás, ezért minden csapattag részvétele fontos.

• Kultúrkerék

Időpont: 10:40–12:45

Helyszín: Tanácsterem

Pontszám: 800 pont

Résztvevők: 4 fő

Leírás

A Kultúrkerék során a csapatok több fordulón keresztül különböző kulturális feladványokat oldanak meg. A feladatok több témakört érintenek, ezért fontos az együttműködés és a kreatív gondolkodás. A megoldásokhoz a helyszínen biztosított feladványokat és írószereket használhatjátok.

• Ruhatervezés

Időpont: 10:50–12:45

Helyszín: Body House

Pontszám: 600 pont

Résztvevők: 2 fő

Leírás

A feladat során egy ruhát kell megtervezni és elkészíteni, amelyet a csapat Ifiszépe párja visel majd a bemutatón. A ruhának kizárólag újrahasznosított anyagokból kell készülnie (például papírból, műanyag palackból, CD-ből, hungarocellből vagy fémdobozból). Az alapanyagokat a csapatnak előzetesen kell összegyűjtenie és magával hoznia. A lány számára teljes öltözetet és legalább egy kiegészítőt, a fiú számára pedig legalább egy kiegészítőt kell készíteni.

Váltócipő használata kötelező és kizáró jellegű.

• Vállalkozástervezés

Időpont: 10:40–12:45

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Pontszám: 800 pont

Résztvevők: 3 fő

Leírás

A csapat feladata egy saját vállalkozás megtervezése és bemutatása. A játék során a kreativitás, az ötlet kidolgozottsága és az előadás minősége is fontos szerepet kap. A részletes feladatot és az értékelés szempontjait a játékvezető ismerteti a helyszínen.

• Cross Athlon

Időpont: 10:50–12:45

Helyszín: Csíszér

Pontszám: 600 pont

Résztvevők: 2 fiú + 2 lány

Leírás

A csapatoknak egy Exatlon jellegű akadálypályát kell teljesíteniük, ahol a gyorsaság, az ügyesség és az állóképesség egyaránt fontos. A pályát a lehető legjobb idővel és a szabályok betartásával kell végigcsinálni. Sportos öltözet és stabil sportcipő viselése kötelező.

• Kajaszünet

Időpont: 12:50–14:00

Helyszín: Mindenki magának oldja meg az étkezést!

Pontszám: –

Résztvevők: Az egész csapat

Leírás

A játékok után a csapatoknak lehetőségük van közösen elfogyasztani az ebédet. Kérjük, hogy ügyeljenek a tisztaságra, és a következő program kezdete előtt érkezzenek vissza időben a kijelölt helyszínre.

• Tőzsde

Időpont: 14:10–16:00

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara-hangár

Pontszám: 600 pont

Résztvevők: 3 fő

Leírás

A játék a valódi tőzsde működését modellezi. A résztvevők különböző feladatok teljesítésével pénzt szereznek, amelyet saját döntésük alapján vállalatok részvényeibe fektethetnek. A játék több, 15 perces körből áll, a körök között rövid szünettel. A részvények értéke folyamatosan változik, ezért fontos a jó stratégia és a megfontolt döntéshozatal. A játék végén az a csapat nyer, amelynek a legtöbb vagyona van, beleértve a készpénzt és a még birtokolt részvények értékét is.

• Azonosulj!

Időpont: 14:10–16:00

Helyszín: Tanácsterem

Pontszám: 200 pont

Résztvevők: 3 fő

Leírás

A játék egy improvizációs játék, amelyben a versenyzőknek azonosulniuk kell a kapott szerepekkel.

A csapatok a szituációkat sorsolás alapján kapja!

• Ifitánc próba

Időpont: 14:10–16:00

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet terme

Pontszám: 200 pont

Résztvevők: 1 fiú és 1 lány

Leírás

A próba során a versenyzők megtanulják az Ifinapok hivatalos táncát, amelyet a későbbi programokon is bemutatnak. A részvételhez **váltócipő használata kötelező**, aki szeretne, váltóruhát is hozhat magával.

• Ifitánc folkmaraton

Időpont: 14:10–16:00

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet terme

Pontszám: 200 pont

Résztvevők: 1 fiú + 1 lány

Leírás:

A páros ez idő alatt néptáncos koreográfiákat gyakorol, amelyekre a későbbi bemutatón szükség lesz. A részvételhez váltócipő kötelező, váltóruha és virágos szoknya pedig ajánlott, hogy a gyakorlás kényelmesebb legyen.

• Anabella játék

Időpont: 14:10–16:00

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Pontszám: 600 pont

Résztvevők: 3 fő

Leírás:

A háromfős csapat különböző kihívásokban méri össze ügyességét és együttműködését.

• **Kreatív várostervezés**

Időpont: 16:10–17:30

Helyszín: Tanácsterem

Pontszám: 600 pont

Résztvevők: 2 fő

Leírás:

Tervezzetek meg egy saját várost, ahol a kreativitásé a főszerep! A várost különböző szempontok figyelembevételével kell kialakítani.

• **Spotytime**

Időpont: 16:10–17:30

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet terme

Pontszám: 500 pont

Résztvevők: 2 fő

Leírás:

Ebben a zenefelismerő játékban különböző évek slágereit kell minél gyorsabban felismerni. A feladatok zenés kártyák segítségével zajlanak.

• **Horror háza**

Időpont: 16:10–17:30

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet terme

Pontszám: 600 pont

Résztvevők: 2 fő

Leírás:

Ketten vágtok neki a Horror házának, ahol bátorságra, higgadtságra és jó csapatmunkára lesz szükség a kihívások teljesítéséhez.

⚽ **Teremfoci**

Időpont: 16:10–17:30

Helyszín: Műfüves pálya

Pontszám: 400 pont

Résztvevők: 5 csapattag

Leírás:

A mérkőzések általában 2×10 percig tartanak, közöttük 1 perc szünettel, de ez a nevezett csapatok számától függően változhat. A csere folyamatos, a becserélt játékos csak akkor léphet pályára, amikor a lecserélt játékos saját térfelén elhagyta a játékteret. A kapus hazaadást nem foghat kézzel. Az alapvonalon túlra jutó, védőről vagy kapusról lepattanó labda szögletet eredményez. A kirúgás álló labdából történik a hatoson belülről, és ebből közvetlenül is születhet gól. Bedobás helyett oldalberúgás van, amelyből közvetlenül nem lehet gólt szerezni. Szabadrúgásnál az ellenfélnek legalább három méterre kell állnia a labdától. Becsúszni tilos, középkezdésből viszont lepasszolás nélkül is lehet gólt löni. A szabálytalanságok először szóbeli figyelmeztetést, majd 1 perces kiállítást vonnak maguk után, súlyos esetben kizárás is lehetséges. Két egyperces kiállítás után a játékos végleg kiáll, helyére az egyperces büntetés letelte után érkezhet csere. Azonnali kiállítás jár káromkodásért, a játékvezető sértegetéséért vagy durva szabálytalanságért. Stoplis cipő használata nem engedélyezett, váltó sportcipő viszont kötelező.

• Cserebere

Időpont: 16:10–17:30

Helyszín: Város területe, találkozás az afrikai sátonál

Pontszám: 400 pont

Résztvevők: 2 fő

Leírás:

A játékosok egyetlen szál gyufával indulnak, amelyet a városban minél értékesebb tárgyakra kell elcserélniük. Minden cseréről dokumentációt kell készíteni, amelyet a játék végén be kell mutatni a szervezőknek. Az utolsó megszerzett tárgy a szervezőknél marad.

• Abrudbányai Melinda – Nők elleni erőszak

Időpont: 17:45–19:25

Helyszín: Művészetek sátra

Pontszám: 300 pont

Résztvevők: Minden csapattag

Leírás:

Ismeretterjesztő előadás a nők elleni erőszak témájáról. A részvétel minden csapat számára pontszerző program, csendben és figyelmesen hallgatjátok végig, ha nem pontlevonás jár.

• Nagy Péter – Egyedül vagyunk?

Időpont: 20:30–22:00

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Pontszám: 300 pont

Résztvevők: Minden csapattag

Leírás:

Érdekes és elgondolkodtató előadás az „Egyedül vagyunk?” témájában.

• **Buli: Móka Mikik**

Időpont: 22:10–

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Résztvevők: Teljes csapat

Leírás:

A pénteki nap közös bulival zárul a Móka Mikik közreműködésével. Kapcsolódjatok ki, ünnepeljétek az addigi élményeket, és készüljétek fel az Ifinapok utolsó két napjára!

2026. szeptember 5. – Szombat

• **Reggeli torna**

Időpont: 08:00–09:00

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Pontszám: 300 pont

Résztvevők: Minden csapattag

Leírás:

Indítsátok a napot egy közös átmozgató tornával! A csapatoknak legkésőbb **7:50-re** meg kell érkezniük a nagyszínpad elé, ahol a csapatfelügyelők ellenőrzik a jelenlétet. Minden be nem jelentett hiányzó után **50 pont levonás** jár. Azok a játékosok, akiket a csapatkapitány előre bejelentett, nem kapnak büntetést. Aki egészségügyi okokból nem végezheti a gyakorlatokat, annak elegendő jelen lennie, ezért a csapat nem kap pontlevonást. Érdemes kényelmes sportruhában érkezni.

• **Cserkészkedjünk!**

Időpont: 09:20–12:35

Helyszín: Csíky-kert

Pontszám: 400 pont

Résztvevők: 4 csapattag

Leírás:

A négyfős csapat különböző cserkész jellegű feladatokon keresztül próbálhatja ki ügyességét és együttműködését. Sportcipő használata kötelező!

• **Ultimate frisbee**

Időpont: 09:10–12:35

Helyszín: Sportcsarnok

Pontszám: 400 pont

Résztvevők: 5 csapattag

Leírás:

A játék célja, hogy passzokkal eljuttassátok a frizbit az ellenfél célterületére. A pálya három

részre oszlik: saját zóna, semleges zóna és ellenfél zónája. Pontot akkor szereztek, ha a célterületen belül állva elkapják a frizbit úgy, hogy mindkét lábatok a vonalon belül van. Egy mérkőzés 10 percig vagy 3 pontig tart. A kezdő csapat a saját zónájából indítja a játékot, a frizbit a védekező csapat passzolja át a támadóknak.

Váltócipő használata kötelező és kizáró jellegű.

• **Katasztrófavédelem**

Időpont: 09:30–12:35

Helyszín: 4 km

Pontszám: 800 pont

Résztvevők: 4 fő

Leírás:

A négyfős csapat katasztrófavédelmi témájú feladatokat teljesít.

• **Kajaszünet**

Időpont: 12:35–14:00

Helyszín: Mindenki saját maga oldja meg.

Résztvevők: Teljes csapat

Leírás:

Ideje feltöltődni a délutáni programok előtt. Az étkezésről minden csapat saját maga gondoskodik.

• **Ififaktor próba**

Időpont: 14:10–17:30

Helyszín: Salamon zeneterem

Pontszám: 300 pont

Résztvevők: 1 csapattag

Leírás:

Az előadónak a próbára meg kell tanulnia a választott dal szövegét, és érdemes az eredeti előadó stílusát, mozgását vagy megjelenését is minél jobban visszaadnia.

• **Ifitánc próba**

Időpont: 14:10–17:30

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet terme

Pontszám: 200 pont

Résztvevők: 1 fiú + 1 lány

Leírás:

A páros ez idő alatt megtanulja az Ifinapok hivatalos táncát. A részvételhez váltócipő kötelező, váltóruhát pedig ajánlott hozni a kényelmes gyakorlás érdekében.

• Ifitánc folkmaraton

Időpont: 14:10–17:30

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet terme

Pontszám: 200 pont

Résztvevők: 1 fiú + 1 lány

Leírás:

A páros néptáncos koreográfiákat gyakorol a bemutatóra. Váltócipő kötelező, váltóruha és virágos szoknya ajánlott.

• Tájékozódási verseny

Időpont: 14:10–17:30

Helyszín: Sűgő barlang

Pontszám: 900 pont

Résztvevők: 1 fiú + 1 lány

Leírás:

Ebben a játékban a tájékozódási képességeket és problémamegoldó készségeket tehetitek próbára. **Túrabakancs és hosszú nadrág viselése kötelező és kizáró jellegű.**

FONTOS!!!! Az utat a csapatok maguknak kell megoldják a Sűgő barlanghoz. Az ütemezett indulás 13:45

• Riport Rékaval

Időpont: 14:10–17:30

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara - Afrikai sátor

Pontszám: 500 pont

Résztvevők: 1 fő

Leírás:

Az egyéni játék során különböző feladatokat kell teljesíteni.

• Erős vagy?

Időpont: 14:20–17:30

Helyszín: Body House

Pontszám: 400 pont

Résztvevők: 2 csapattag (1 fiú + 1 lány)

Leírás:

Az erőnléti kihívásban egy fiú és egy lány képviseli a csapatot. A részvételhez váltócipő kötelező.

• Streetball

Időpont: 14:10–17:30

Helyszín: Ketrec – Salamon udvar bekerített kosárpálya

Pontszám: 400 pont

Résztvevők: 3 csapattag

Leírás:

A mérkőzéseket bíró felügyeli, aki elsősorban a vitás helyzetek rendezésében segít. A szabálytalanságokat a játékosok jelzik egymásnak, és ilyenkor a labdát kötelező átadni az ellenfélnek. Ennek elmulasztása pontlevonást vagy kizárást is eredményezhet. A játékhoz sportruházat szükséges.

• Ifitánc és folk bemutató

Időpont: 18:00–18:10

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Pontszám: 600 pont (300 + 300 pont)

Résztvevők: 2 fellépő + teljes csapat

Leírás:

A korábban begyakorolt Ifitáncot és folk koreográfiát mutatják be a párosok a közönség előtt.

• Ififaktor bemutató

Időpont: 18:15–19:00

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Pontszám: 600 pont

Résztvevők: 1 fellépő + teljes csapat

Leírás:

A csapat énekese élőben adja elő a választott produkcióját, amelyet a próbák során készített elő.

• Zenetörténeti interaktív koncert

Időpont: 19:10–20:00

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Leírás:

Interaktív koncert, amely különböző zenei korszakokat és érdekességeket mutat be.

• Néked koncert

Időpont: 20:15–22:00

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Leírás:

Esti koncert a Néked zenekarral.

☐ **Battle**

Időpont: 22:00–

Helyszín: Központi park

Leírás:

A szombati nap közös Battle programmal zárul a központi parkban.

• **Silent party: Both, Boost, Logistix**

Időpont: 24:00

Helyszín: Központi park

2026. szeptember 6. – Vasárnap

• Reggeli torna

Időpont: 08:00–09:00

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Pontszám: 300 pont

Résztvevők: Minden csapattag

Leírás:

Az utolsó napot is közös tornával indítjuk! A csapatoknak legkésőbb **7:50-re** meg kell érkezniük a nagyszínpad elé, ahol a csapatfelügyelők ellenőrzik a jelenlétet. Minden előre be nem jelentett hiányzó után **50 pont levonás** jár személyenként. Azok a játékosok, akiket a csapatkapitány korábban bejelentett, nem kapnak büntetést. Aki egészségügyi okból nem végezheti a gyakorlatokat, annak elegendő jelen lennie, ezért a csapat nem kap pontlevonást. A program ideje alatt mentő- és vöröskeresztes jelenlét biztosított, kényelmes sportruházat ajánlott.

• Főzőverseny

Időpont: 09:00–12:50

Helyszín: Központ

Pontszám: 400 pont

Résztvevők: 3 fő

Leírás:

A háromfős csapatok saját főzőhelyükön készítik el a választott ételt. A verseny végén minden csapat köteles teljesen rendet rakni maga után, beleértve a tűzhelyet és a környezetét is. A szemetet össze kell gyűjteni és a kijelölt helyre kell vinni. Aki nem hagyja tisztán a főzőhelyet, **1000 pont levonást** kap. A főzéshez a szervezők biztosítják a főzőhelyeket, a fát, az asztalokat, padokat.

⚽ Buborékfoci

Időpont: 09:15–12:50

Helyszín: Műfüves pálya

Pontszám: 800 pont
Résztvevők: 5 fő

Leírás:

A játékosok felfújható buborékruhában mérkőznek meg egymással. Váltócipő használata kötelező.

• **Lépj, ha tudsz!**

Időpont: 09:00–12:50
Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara
Pontszám: 500 pont
Résztvevők: 5 csapattag

Leírás:

A játék egy 36 mezős pályán zajlik, ahol egyszerre négy játékos tartózkodik: minden csapatból egy fő. A mezők között próba-, szerencse-, bónusz- és üres mezők találhatók. A próba mezőkön különféle vicces vagy ügyességi feladatokat kell teljesíteni, például nyers krumpli vagy citrom elfogyasztását, guggolásokat, hídállást, hagyma vagy citromlé elfogyasztását, illetve dobókockás kihívásokat. A szerencsemezőkön húzott kártyák előre- vagy hátralépést eredményezhetnek, a bónuszmezőkön pedig műveltségi kérdésekre kell helyesen válaszolni a továbbjutáshoz.

• **Kajaszünet**

Időpont: 13:00–14:00
Helyszín: Mindenki saját maga oldja meg.
Résztvevők: Teljes csapat

Leírás:

Használjátok ki ezt az egy órát egy kis pihenésre és ebédre, hogy legyen energiátok a vasárnap délutáni programokra.

• **Előadás: a játékosok tartanak előadást + könyvbemutató**

Időpont: 14:10–17:00
Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara
Pontszám: 300 pont
Résztvevők: Minden csapattag

Leírás:

A délutáni előadást a játékosok tartják, majd ezt követőleg egy könyvajánlóra kerül sor.

• **Ifiszépe bemutató**

Időpont: 19:00–19:10
Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Pontszám: 300 pont

Résztvevők: Minden csapattag

Leírás:

A csapatok Ifiszépe párosai bemutatják a korábban elkészített újrahasznosított ruhákat és kiegészítőket a közönség előtt. A bemutató a szépségverseny része, amely pontozásra kerül.

• Kiértékelő

Időpont: 19:10–

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Résztvevők: Teljes csapat

Leírás:

A szervezők ismertetik a verseny végeredményét, kihirdetik a helyezéseket és lezárják a 2026-os Ifinapokat.

• Záróbuli – BSW / DJ Metzker

Időpont: 21:00–

Helyszín: Gyilkostó Szövetkezet udvara

Résztvevők: Minden csapattag

Leírás:

Az Ifinapok hagyományosan egy közös záróbulival érnek véget. Ünnepeljétek együtt a négy nap élményeit, a barátságokat és a megszerzett emlékeket!